



CHRONOCORE APPS

GeoDrop Mac

Hamburg/San Francisco, August 2012: Das einzigartige Puzzle Spiel im Retro Partikel-Look mit Musik von Chris Hülsbeck ist ab sofort auch für Mac OS X Mountain Lion im App Store verfügbar!

GeoDrop bietet eine neue Herausforderung jenseits der üblichen Match-3 Spielmechanik. Hier geht es darum auf einem 7x7 Raster gleichfarbige Block-Anhäufungen zu erzeugen: Sie verschwinden, sobald 2 Stern-Blöcke in einem Haufen verwendet wurden. Um die Sache nicht zu einfach zu machen, erscheinen nach einer gewissen Anzahl Blöcken neue Blöcke von unten.

Die drei GeoDrop Spielmodi:

Classic: Immer mehr Farben, Bomben und Joker-Blöcke - Gib dir das volle Programm!

Hardcore: Der puristische Modus für die Konstrukteurs-Experten: Konstant 4 Farben - Keine Spezial Blöcke. Dafür schneller Levelaufstieg.

Action: Identisch zu Hardcore, aber mit 3 Minuten Zeitlimit: Für die kleine Pause zwischendurch.

Highlights von GeoDrop Mac:

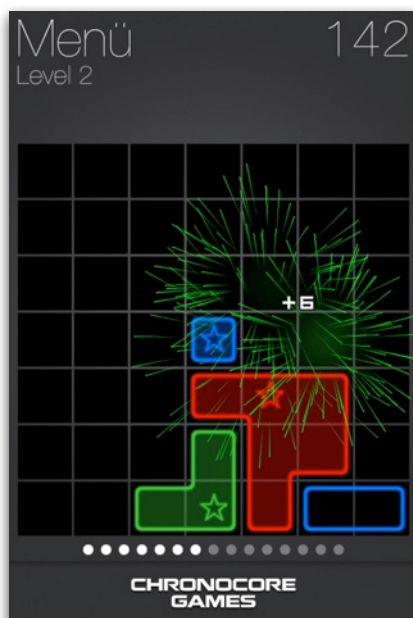
- Neues Gameplay jenseits der Match 3 Mechanik
- Musik und SFX produziert von Chris Hülsbeck
- Drei Spielmodi für unendlichen Spielspass
- Abstrakter Retro-Look mit Partikel-Effekten
- Game Center Erfolge und Bestenlisten

Hinweis: v1.0 hat leider ein Problem mit der Textdarstellung auf MacBooks mit Retina Display. Ein Update, dass dieses Problem behebt ist bereits bei Apple eingereicht.

YouTube/Hands on Video: <http://www.youtube.com/watch?v=ZEmRUnJ1les>

GeoDrop Mac ist ab sofort für nur 2,39€ im Mac App Store erhältlich.

<http://itunes.apple.com/de/app/geodrop/id546895477?mt=12>



Weitere Informationen zu Chronocore Apps

- Homepage: <http://www.chronocore.com>
- Facebook: <https://www.facebook.com/ChronocoreApps>
- Twitter: <https://twitter.com/Chronocore>

Über Stefan Kögler / Chronocore Apps

Stefan Kögler hat schon während seines Informatik Studiums erste Erfahrungen in der Spiele Branche bei Eidos Interactive sammeln können. Nach dem Studium hat er seine ersten Spiele für Handys auf Java Basis für Elkware/Infospace Inc. programmiert. Danach folgten 2,5 Jahre Spieleprogrammierung für die NDS Plattform von Nintendo. Bei SnapDragon Games hat er an Spielen wie Elfenland, Chicken Attack und Mein Western Pferd mitgewirkt. Seit Ende 2008 gilt seine ganze Leidenschaft der iOS Plattform: Nach dem Spiel Wickie und dutzenden von Medien-Apps, ist nun sein erstes unter Eigenregie erstelltes Spiel GeoDrop HD für die Systeme iPhone, iPad und Mac OS X Mountain Lion verfügbar.

<http://www.stefan-koegler.de>

Über Chris Huelsbeck

Chris Huelsbeck is an acclaimed composer and sound designer working in the video games industry for well over 25 years. Having provided high quality music and sound for over 80 projects, Chris made himself a name not only with the fans, but also as a trusted contractor. Credits include projects like the Star Wars Rogue Squadron Series, Turricon, Tunnel B1, Extreme Assault and Symphonic Shades, a 70 minute full orchestral concert and CD release covering Huelsbeck's work of 25 years. In 2011 he also received a lifetime achievement award by the Game Audio Network Guild.

Born 1968 in Kassel / Germany, Chris Huelsbeck found himself dedicated to music at a very young age and started piano lessons with his Grandmother, a well respected piano teacher. Soon after he composed his first original music pieces. At age 14 he got his first computer, the legendary Commodore 64, and started to learn various programming languages while still playing and composing music. A few years later he won the first prize in a computer-music contest hosted by a famous German computer magazine. This was the beginning of his career as a professional composer for computer and video game soundtracks.

<http://www.huelsbeck.com>

Kontakt

Stefan Kögler
Ernst-Mittelbach-Ring 29
22455 Hamburg

Tel.: 0179-7855743
info@chronocore.de